****

**SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO DE RIO LARGO**

**DIRETORIA DE FORMAÇÃO, INOVAÇÃO E APERFEIÇOAMENTO - DIFOR**

Este material foi elaborado com o objetivo de apoiar o trabalho pedagógico em sala de aula, especialmente no desenvolvimento das habilidades de Matemática previstas na BNCC para o 3º ano do Ensino Fundamental.

Nele, vocês encontrarão as sugestões de atividades práticas, simples e contextualizadas, que poderão ser adaptadas conforme a realidade da turma e os recursos disponíveis na escola.

Esperamos que estas propostas contribuam para enriquecer as experiências de aprendizagem dos alunos, promovendo o desenvolvimento do pensamento matemático de forma significativa, lúdica e contextualizada.

Contamos com a criatividade e sensibilidade de cada um para transformar essas ideias em práticas pedagógicas vivas e inspiradoras!

Com apreço,  
**DIRETORIA DE FORMAÇÃO, INOVAÇÃO E APERFEIÇOAMENTO – DIFOR**

1. **Jogo: Maior de todos.**

**Material:** 4 conjuntos de cartas numeradas de 1 a 9

**Jogadores:** 2 ou 3

**Regras:**

* As cartas devem ser embaralhadas e empilhadas no centro da mesa com os números voltados para baixo.
* Cada jogador deverá retirar quatro cartas dessa pilha.
* A partida termina após 4 rodadas.
* Vence o jogo quem formar o maior número de 4 algarismos em mais rodadas.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Jogador | 1ª rodada | 2ª rodada | 3ª rodada | 4ª rodada | pontuação |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Agora responda:

A) Quem formou o maior número de todas as rodadas? Qual é esse número?

B) Coloque em ordem crescente os números que você e seu colega formaram em todas as rodadas.

1. Atividade: Pense Rápido

Como jogar: O jogo é realizado com dois jogadores. O jogador na sua vez gire a roleta e marca o número após realizar a operação passando a vez para o próximo. Se na sua vez o resultado já foi marcado, passa a vez para o próximo jogador. Ganha quem primeiro preencher todos os números de sua coluna.



